



# UNA NUEVA GENERACIÓN DE MÁQUINAS CON CONTROL DE SISTEMA DE PATRONES INTELIGENTES

MANUAL DE INSTRUCCIONES



## ÍNDICE

Objetivo .....	3
Consideraciones de seguridad .....	4
1. Descripción resumida .....	7
1.1. Visión general .....	7
1.2. Tabla de parámetros técnicos .....	7
1.3. Precauciones para un uso seguro .....	8
1.4. Precauciones para el uso .....	11
1.5. Estandarización .....	12
1.6. Modo de empleo .....	13
2. Instrucciones de operación.....	14
2.1. Teclas universales.....	14
2.2. Operaciones básicas .....	15
2.3. Operaciones de patrón ordinarias .....	16
2.4. Registro de patrón.....	17
2.5. Nomenclatura de patrón .....	18
2.6. Bobinado .....	19
2.7. Enhebrar .....	19
2.8. Opciones de patrón .....	20
2.9. Ajuste de datos de costura.....	21
2.10. Registro de patrón P .....	22
2.11. Prueba de funcionamiento de la costura .....	23
2.12. Acción de contador .....	24
2.13. Ajustar la operación del punto de costura .....	27
2.14. Parada urgente.....	27
3. Operación rápida de patrón P.....	28
3.1. Entrada de datos de patrón P.....	28
3.2. Editor de patrón P .....	30
3.3. Copia de patrón P.....	31
3.4. Costura de patrón P.....	32
4. Combinación de operaciones de patrón C .....	34
4.1. Entrada de datos de patrón C.....	34
4.2. Editor de patrón C .....	35
4.3. Selección de patrón C .....	36
4.4. Costura de patrón C.....	37
5. Edición de patrón.....	39



5.1. Ir hacia el modo de edición de patrón .....	39
5.2. Editores de patrón.....	43
5.3. Cambiar el patrón.....	47
5.4. Salir del modo de edición de patrón.....	49
6. Información de función .....	50
6.1. Ver información de la versión .....	50
7. Función de comunicación .....	51
7.1. A cerca de los datos que se pueden procesar.....	51
7.2. Transmisión de patrones .....	51



## Objetivo

Sea bienvenido al uso del sistema especial de control de máquinas de coser de la compañía.

Por favor, lea este manual cuidadosamente para garantizar su uso de forma correcta de estas máquinas de coser especiales. Insistimos en que siga atentamente este manual, de lo contrario, si se causa daño alguno por no seguir las instrucciones la empresa no va a asumir responsabilidades.

Además, le rogamos que guarde este manual de usuario en un lugar seguro para que pueda consultarlo en cualquier momento. En caso de fallo, los errores serán reparados por técnicos o profesionales designados por la compañía.



## Consideraciones de seguridad

### 1. Signos y significados de una operación segura

El uso de instrucciones y productos utilizados en el logo de seguridad es para permitirle un uso adecuado y seguro del producto para evitarle un posible daño a usted o a otras personas.

El logo y su significados son los siguientes:

 危険	Si ignora esta etiqueta y hace un mal uso puede sufrir una lesión o la muerte.
 注意	Si ignora esta etiqueta y hace un mal uso, puede causarle lesiones y daños a su equipo.
	Este símbolo indica “prohibido”
	Este símbolo indica “debe”.
	El patrón en el círculo indicará lo que debe hacerse. (Por ejemplo, el patrón de la izquierda dice “debería estar conectado en el suelo”).

### 2. Precauciones de seguridad

 危険	
	Al abrir la caja de control, apague el interruptor y desconecte la fuente de alimentación. Enchufe la toma de corriente, espera mínimo 5 minutos antes de abrir la caja de control. Si toca las áreas con voltajes altos puede lesionarse.
 注意	
<b>Uso del entorno</b>	
	Evite el uso de esta máquina de coser cerca de fuentes de interferencia eléctrica, como una soldadora de alta frecuencia. Una fuerte interferencia eléctrica puede afectar el funcionamiento normal de la máquina.
	La fluctuación del voltaje de la fuente de alimentación debe usarse bajo la condición de $\pm 20\%$ de la tensión nominal. Las grandes fluctuaciones de voltaje afectarán al uso normal de la máquina. Debe de estar equipado con un regulador de voltaje.
	La temperatura ambiente debe oscilar dentro del rango de 5 °C - 35 °C . Una temperatura muy alta o muy baja afectará al buen funcionamiento de la máquina.
	La humedad relativa debe oscilar entre el 45% y el 85% y el equipo no se ha de utilizar en un entorno de condensación. Un ambiente muy húmedo puede afectar al buen funcionamiento de esta máquina.
	El suministro de aire comprimido debe de ser mayor que el total requerido por máquinas de coser. Si no se suministra aire suficiente la máquina de coser no funcionará bien.
	En caso de tormenta eléctrica apague el interruptor y desconecte la fuente de alimentación. Los rayos pueden afectar al funcionamiento de la máquina.



<b>Instalación</b>	
	Por favor, tenga técnicos capacitados para instalar la máquina de forma correcta.
	No conecte la fuente de alimentación hasta que la instalación no se haya completado. Si se presiona el interruptor por error, la máquina puede causarle lesiones.

	Cuando la cabeza de la máquina se caiga o se levante use sus manos. No presione la máquina con fuerza. Si la máquina pierde el equilibrio puede caer causándole daños.
	Debe estar conectado en el suelo. Si el cable de conexión no es firme puede ser a causa de un shock eléctrico o de una falsa acción.
	Todos los cables deben fijarse al menos a 25mm de la parte activa. No debe doblarlos ni apretarlos firmemente. Puede provocar una descarga eléctrica o un incendio.
	Por favor, instale una cubierta de seguridad para la nariz.

<b>Coser</b>	
	Esta máquina de coser está limitada a aquellos que se han preparado para su uso con seguridad.
	Esta máquina no puede ser usada para otro propósito que no sea coser.
	Ha de usar gafas protectoras a la hora de utilizar la máquina, la aguja puede romperse y rebotar en los ojos causando daños.
	Apague la fuente de alimentación de forma inmediata si se producen las condiciones que vamos a enumerar, cuando se aprieta el interruptor de arranque por error puede causar lesiones: 1- Durante el enhebrado de la aguja. 2- Cuando se reemplaza la aguja 3- Cuando la máquina de coser no se está utilizando o la persona encargada deja la máquina.
	Durante el proceso de costura no debe tocar ninguna parte en movimiento ni apoyar objetos sobre estas, ya que puede causarle lesiones a usted o daños a la máquina.



	Si la máquina opera una acción incorrecta o si escucha un ruido anormal o huele de forma extraña debe apagar la máquina de forma inmediata. Si esto ocurre contacte con la empresa o con un técnico capacitado.
	Si la máquina falla, póngase en contacto con la empresa o con un técnico capacitado.

<b>Mantenimiento e inspección</b>	
	Solo técnicos capacitados podrán realizar acciones de mantenimiento e inspección de la máquina.
	Para la inspección y mantenimiento eléctrico póngase en contacto con los profesionales de los fabricantes de control electrónico.
	Apague la máquina y desconecte la fuente de alimentación cuando se den los siguientes pasos, de lo contrario si presiona el interruptor de arranque por error puede sufrir lesiones: 1- Durante la inspección, ajuste y mantenimiento. 2- Durante el reemplazo de piezas de desgaste como aguja doblada, cortador, etc.
	Antes de verificar, ajustar o reparar cualquier uso del equipo neumático, por favor, desconecte la fuente de gas y baje el puntero del manómetro a "0".
	Cuando deba conectar el interruptor de alimentación y el interruptor de fuente para hacer un ajuste, asegúrese de que cumple con todas las precauciones de seguridad.
	La garantía no cubrirá un daño causado por cualquier modificación de la máquina no autorizada.



## 1. Descripción resumida

### 1.1. Visión general

Estas series de sistemas de control de computadora de máquinas de coser industriales cuentan con motor de husillo nivel más avanzado del mundo de la tecnología de servocontrol de AC, impulsada por un gran esfuerzo de torsión, alta eficiencia, velocidad estable y bajo ruido.

El diseño del panel de operaciones está diversificado para cumplir con los requisitos de nuestros diferentes clientes. El sistema adopta el diseño de estructura alemán, sistema de instalación y mantenimiento conveniente, el software de control del sistema se puede actualizar a larga distancia, lo que implementa una mejora en la comunicación haciéndola continua, fácil de usar y mejora el rendimiento del producto.

### 1.2. Tabla de parámetros técnicos

		<b>Máquina de coser con patrón de costura de prespunte (con gancho giratorio grande)</b>
1	<b>Forma de seguimiento</b>	Costura plana de aguja única
2	<b>Velocidad máxima de costura</b>	2,800rpm
3	<b>Tamaño de la costura</b>	GSM-1310G Max : 130×100mm; GSM-2210G Max : 220×100mm
4	<b>Alimentación de la tela para dirigir el camino</b>	Entrega de tela intermitente (dirección de motor de pulso)
5	<b>Distancia de la aguja</b>	0.05-12.7mm
6	<b>Número de agujas</b>	Memoriza 500.000 puntadas
7	<b>Número máximo de agujas</b>	20.000 puntadas (1 patrón)
8	<b>Almacenar datos para futuras costuras</b>	Memoria: 999 (※) / USB: Ilimitados
9	<b>Modo de impulso del pie de elevación</b>	Especificación electromagnética: impulso del motor de pulso. Especificación de motor de aire: tipo de presión de aire.
10	<b>Subida de prensatelas</b>	Especificación electromagnética: Máximo 25mm Especificación de presión de aire: Máximo 30mm
11	<b>Prensatelas de dos pasos</b>	Especificación electromagnética: izquierda y derecha: un prensatelas. Especificación de aire de presión: Tipo de prensatelas dividido de izquierda a derecha.
12	<b>Prensatelas de cantidad intermitente</b>	22mm
13	<b>Carrera de prensatelas intermitente</b>	2-4.5mm、4.5-10mm/0 (Ajuste de fábrica: 3mm)
14	<b>Uso de la lanzadera giratoria</b>	Media vuelta, uso del gancho dos veces (los ganchos estándar son opcionales)
15	<b>Dispositivo de línea de hebilla</b>	Estándar
16	<b>Dispositivo tangente</b>	Estándar
17	<b>Almacenaje de datos</b>	Memoria (memoria de borrado rápido), Tarjeta CF (32,64,128,256MB) [Opcional] 3.5 Disk 2HD/1.44MB.2DD



18	<b>Número de usuarios por programa</b>	50
19	<b>Número de Bucles por programa</b>	9
20	<b>Motor</b>	AC servomotor 550W
21	<b>Peso</b>	Cabeza: Sobre unos 88kg Panel de operaciones: sobre unos 0.6kg Caja de control: 14.2/16.2kg (dependiendo de las diferentes ciudades)
22	<b>Potencia</b>	Fase única: 100V/220V、 fase 3: 200V/220V/380V/400V 400VA
23	<b>Presión de aire</b>	0.5Mpa 1.81/min

### 1.3. Precauciones para un uso seguro

#### ○ Ambiente de trabajo

Este dispositivo de control no debe usarse en el siguiente entorno

##### ❖ Voltaje de alimentación

- Cuando los cambios de voltaje excedan el voltaje fijo más de un 10%
- La capacidad de la fuente de alimentación no se puede garantizar según la capacidad específica del lugar.

##### ❖ Interferencias de radio

- Cerca puede haber un lugar con transmisiones de radio y las máquinas de alta frecuencia pueden emitir fuertes señales de radio y campos magnéticos.

##### ❖ Temperatura y humedad

- Cuando la temperatura se de entre 0 °C y 50 °C.
- Cuando la luz exterior o diurna incida directamente en el lugar.
- Se sitúe al lado de un radiador o calentador eléctrico.
- La humedad relativa oscila entre un 5% y un 95% (sin condensación).

##### ❖ Aire

- Un lugar corrosivo o polvoriento
- En un lugar donde haya probabilidad de que se den explosiones de gas o petróleo.

##### ❖ Vibración

- Si el lugar donde se encuentra la máquina es propenso a sufrir vibraciones excesivas ubique la caja de control en otro sitio.



## ○ **Instalación**

### ❖ **Caja de control**

- Por favor, siga las instrucciones de forma correcta.
- Anexo
  - Para instalar accesorios adicionales, por favor, apague la máquina y desconéctela de la fuente de alimentación.

### ❖ **Cable de energía**

- Por favor no utilice la gravedad para presionar el cable de alimentación o lo tuerza en exceso.
- No acerque el cable de alimentación a la parte giratoria, se debe de situar al menos a más de 25mm de distancia.
- Antes de acceder a la caja de control para acceder a la fuente de alimentación verifique previamente que el suministro de voltaje y la caja de control estén en el mismo voltaje y que la ubicación de la fuente de alimentación esté controlada.
- Si tiene que utilizar el transformador de potencia también necesita hacer la misma verificación antes de poder suministrar la energía. El botón del interruptor de la máquina de coser debe de estar encendido.
- Debe de estar conectado tocando el suelo.
- Para evitar ruido y fugas de descargas eléctricas el cable debe de hacer una buena conexión en el suelo.

### ❖ **Accesorios del dispositivo**

- Si desea recibir accesorios eléctricos ha de recibir la siguientes instrucciones.
- Para quitar la caja de control, primero ha de apagarla y desconectarla de la fuente de alimentación.
- Al desenchufar el cable e alimentación no solo tiene que tirar de él sino que también ha de sostenerlo para poder extraerlo.
- El voltaje de la caja de control es peligroso, así que para abrir la tapa debe apagar la fuente de alimentación y esperar más de 5 minutos antes de poder abrirla.

## ○ **Mantenimiento, inspección y reparación**

- ❖ La reparación y mantenimiento de la máquina debe llevarse a cabo por profesionales formados.
- ❖ Al reemplazar las agujas y la lanzadera asegúrese de que la máquina esté apagada.
- ❖ Por favor, utilice las piezas de fábrica.



○ **Otras medidas de seguridad**

- ❖ No toque las partes de la máquina que estén en movimiento (especialmente el alfiler de la máquina y los accesorios de la correa) y tenga en cuenta que su cabello no debe quedar cerca para evitar el peligro.
- ❖ El dispositivo de control no debe de caer al suelo y no debe de haber espacio entre los otros artículos.
- ❖ Por favor, no trabaje con esta máquina en caso de que se le quite la cubierta.
- ❖ Si el dispositivo está dañado o no funciona, ha de consultar con técnicos con suficiente experiencia que ajusten o verifiquen la reparación. Por favor, no use la máquina hasta que el fallo no haya sido solucionado.
- ❖ Por favor, no modifique ni cambie el dispositivo de control.

○ **Depósito de basura**

- ❖ Por favor, utilice un depósito general de residuos industriales.

○ **Señales de advertencia y señales de peligro**

- ❖ El comportamiento incorrecto puede ser peligroso, como se describe en la siguiente indicación.

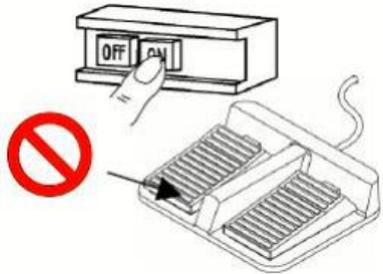
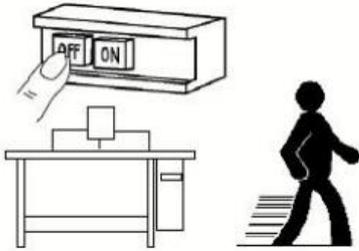
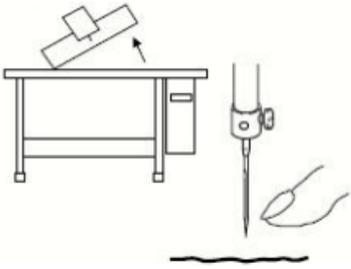
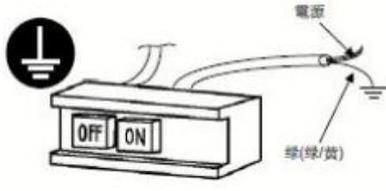
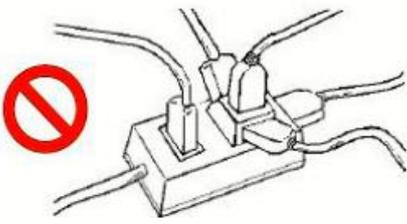
--	--	--	--

- ❖ Las indicaciones de los símbolos son las siguientes



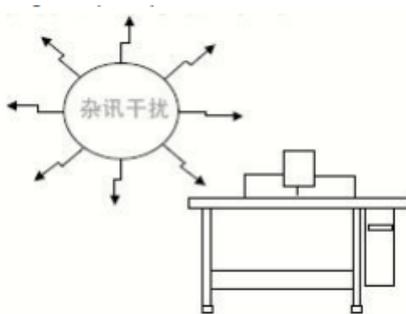

### 1.4. Precauciones para el uso



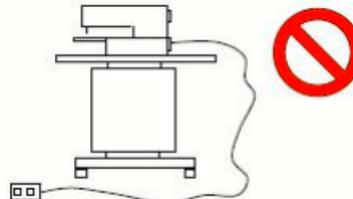
<p>1. Cuando la mano presiona el interruptor (on) el pie está listo para retirarse del pedal.</p> 	<p>2. Asegúrese de presionar el botón de off cuando termine con el trabajo.</p> 
<p>3. Asegúrese de apagar el botón cuando vaya a cruzar el cabezal, reemplazar el alfiler o la línea de la cara.</p> 	<p>4. El cable debe de estar bien conectado tocando el suelo.</p> 
<p>5. No utilice un ladrón con diversas conexiones.</p> 	<p>6. En la caja de control hay una potencia peligrosa de alto voltaje, así que espérese 5 minutos tras apagar la máquina para abrir la tapa de la caja de control.</p> 
<p>7. Tras el reemplazo de un motor, es importante que consulte esta información para ajustar el ángulo de instalación del motor del husillo.</p>	



8. Mantenga alejadas máquinas que produzcan ruidos de alta frecuencia.



9. Si usa tomas de señal externas para conectar la aplicación de accesorios, la longitud debería ser lo más corta posible, una línea larga puede conducir a una acción falsa. Por favor, utilice un aislante entre cable y cable.



10. Si el fusible se quema, primero ha de eliminar la causa y luego cambiar la misma capacidad del fusible.

### 1.5. Estandarización

La tecla de función utiliza la identificación gráfica reconocida por la industria, un lenguaje internacionalizado que todo usuario pueda reconocer.





## 1.6. Modo de empleo

El sistema de la pantalla táctil de este panel de operaciones utiliza la tecnología más avanzada de la industria.

La interfaz resulta amigable y fácil de controlar para el usuario, que puede utilizar los dedos para manejar la pantalla táctil.



Los usuarios deben de tener cuidado con la pantalla, han de evitar tocarla con objetos afilados, lo que puede ocasionar un daño permanente en la pantalla táctil.

Las teclas de función incluyen teclas de preparación, de información, de modo y de comunicación. El método de acción específico se refiere a las instrucciones en las siguientes secciones.



## 2. Instrucciones de operación

### 2.1. Teclas universales

Las teclas clave para el funcionamiento general de la máquina son las siguientes:

1		Tecla de confirmación: Sirve para entrar en la interfaz de costura y para salir a la interfaz de entrada.
2		Tecla de información: Muestra la información de la versión y el diagrama de subprocesos.
3		Tecla de comunicación: Comunicación del disco y el panel, el patrón y parámetros de la mutua.
4		Tecla de configuración: Entrar en la interfaz de funciones.
5		Tecla de selección de patrón: abre el documento de patrón.
6		Tecla de registro de patrón: Registra el número de documento del patrón.
7		Tecla de nombre: Registra el nombre del patrón.
8		Tecla de caída de elevación del marco de presión eléctrica: Marco de caída de elevación del tipo de motor, neumático no válido.
9		Tecla de altura media del pie de presión: Establece la altura media.
10		Tecla de ajuste: Ajusta el punto de costura inicial.
11		Tecla de enhebrar.
12		Tecla de cancelación: Cancela el ajuste o sale de la interfaz en la que se encuentre.
13		Tecla de guardado: Guarda el ajuste en el que se esté trabajando.
14		Tecla de prueba de costura: Entra en la interfaz de costura en un paso.
15		Tecla de bobinado: en el estado de bobinado.



## 2.2. Operaciones básicas

### 1. Interruptor de encendido

Cuando se encienda la fuente de alimentación se mostrará la interfaz de entrada de datos.

### 2. Seleccione el patrón que desea coser

El patrón seleccionado no se mostrará bajo la interfaz actual, ha de presionar la tecla de selección de patrón . Acceda al submenú para seleccionar el número de patrón. Para el funcionamiento de la selección de patrones consulte la sección [2.8. Opciones de patrón.](#)

### 3. Establecer un estado en el que se pueda coser

Para registrar un patrón presione la tecla  hasta que se ponga de color azul oscuro, en ese momento se establecerá un estado en el que se pueda coser.

### 4. Empezar a coser

Coloque los productos de costura en el prensatelas, baje el pedal y comience a coser.



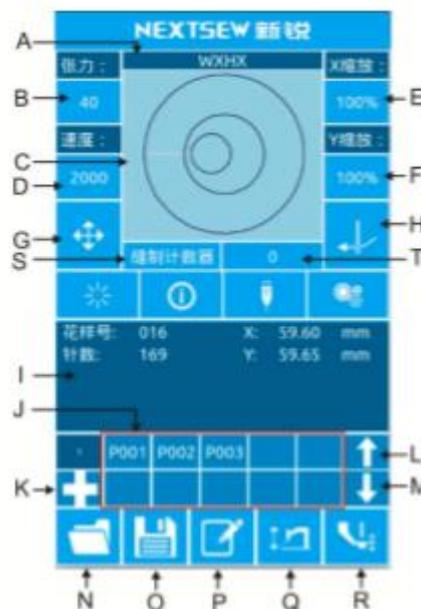


## 2.3. Operaciones de patrón ordinarias

### 1. Interfaz de entrada de datos de costura

La interfaz de entrada de datos se muestra en la imagen de la derecha, para ampliar la información, consulte la tabla donde encontrará una descripción detallada de cada tecla.

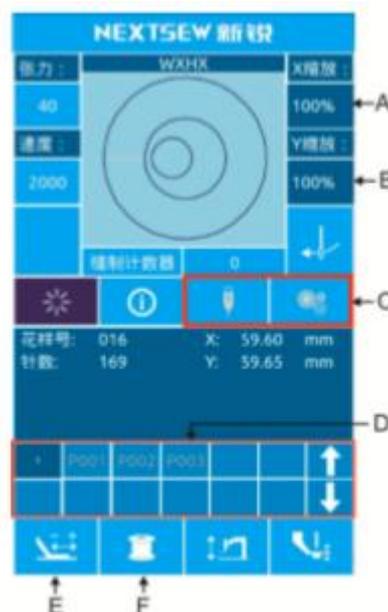
Nº	Función
A	Área de visualización del nombre de patrón.
B	Teclas de tensión.
C	Área de visualización de la gráfica del patrón.
D	Teclas de velocidad.
E	Tecla de zoom X.
F	Tecla de zoom Y.
G	Tecla de ajuste del punto de costura.
H	Tecla de enhebrado.
J	Área de teclas de acceso directo de patrón P.
K	Tecla de registro de patrón P.
L	Tecla de página superior del patrón P.
M	Tecla de página inferior del patrón P.
N	Tecla de selección de patrón.
O	Tecla de registro de patrón.
P	Tecla de nomenclatura de patrón.
Q	Tecla de caída de la caja del prensatelas.
R	Tecla de altura del prensatelas.
S	Tecla de modo contador.
T	Tecla de conteo.



### 2. Interfaz de costura

Presione la tecla para entrar en la interfaz de costura, como la que se muestra en la imagen de la derecha. Fíjese en la tabla siguiente para ver las funciones específicas de cada tecla.

Nº	Función
A	Pantalla de velocidad de zoom X
B	Pantalla de velocidad de zoom Y
C	Teclas sin operación.
D	Área de patrón p no operable.
E	Tecla de prueba de costura.
F	Tecla de bobinado.
...	Otras teclas con función de interfaz de entrada.





## 2.4. Registro de patrón

Se pueden registrar hasta 999 trucos ordinarios.

Presione el icono  interfaz del registro de patrones (como se muestra en la imagen de la derecha):

### 1. Introducir el número del patrón

A través de las teclas numéricas puede introducir el número del patrón. El rango de números de patrón se debe dar entre el 201 y el 999, si se registran otros números se mostrarán fuera del rango de números.

### 2. Registrar un nuevo patrón

Confirme el número de patrón y presione

la tecla 

Antes de que la visualización del nuevo patrón se copie al nuevo patrón de registro, la operación regresa a la interfaz de entrada de datos del patrón de registro.

Si el número asignado ya estaba registrado se le pedirá que sobrescriba el patrón cuadrado.

Presionando la tecla  saldrá de la interfaz de registro.



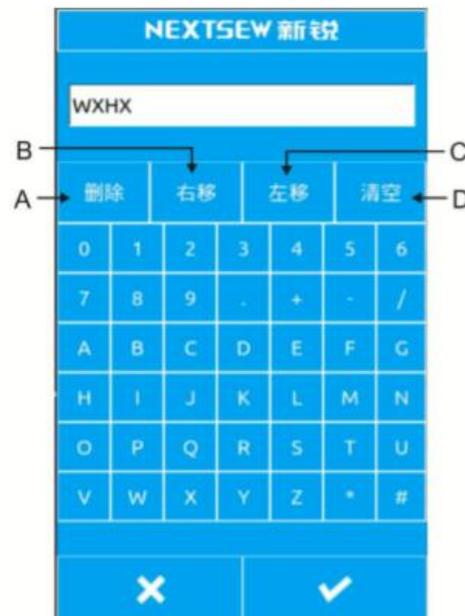


## 2.5. Nomenclatura de patrón



Presione el icono  que le dirige a la interfaz de nomenclatura de patrones (como puede ver en la imagen de la derecha)

A	Borrar	Borrar caracteres de forma individual.
B	Mover a la derecha	Mover el cursor a la derecha.
C	Mover a la izquierda	Mover el cursor a la izquierda.
D	Vaciar	Vaciar todos los caracteres insertados.



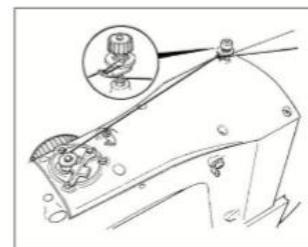
Seleccione el caracter que quiera introducir y presione para finalizar la operación de nomenclatura del patrón. Para borrar un caracter específico, localícelo con el cursor y presionando la tecla de borrar (A).



## 2.6. Bobinado

### 1. Instalar la bobina

Inserte el huso en el eje de bobinado, como se muestra en la imagen de la derecha.



### 2. Mostrar interfaz de bobinado de fondo

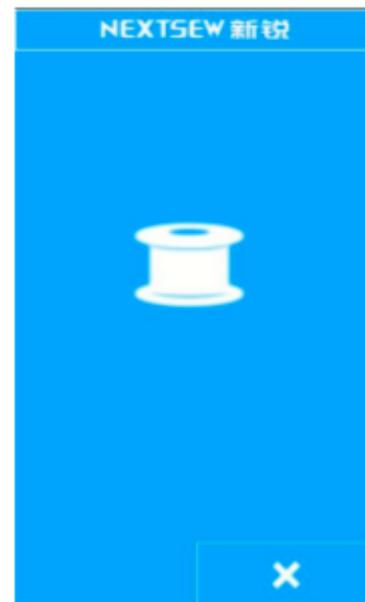
En la interfaz de costura después de presionar la tecla  (botón de bobinado) se mostrará la interfaz de bobinado (la podemos ver a la derecha).

### 3. Inicio del bobinado

Tras pisar el pedal izquierdo y presionar el pie, el pedal comienza el bobinado.

### 4. Detener la máquina de coser

Después de que el bobinado se haya iniciado, el pedal comienza de nuevo y la bobina deja de girar. El pie del pedal izquierdo se levanta nuevamente al modo de costura tras parar el bobinado.



## 2.7. Enhebrar

### 1. En el estado de enhebrado

En la interfaz de entrada o en la interfaz de costura  en el estado de enhebrado la tecla se volverá roja, como en la pantalla de la derecha. Cuando la máquina esté realizando esta operación no podrá hacer ninguna más.

### 2. Salir del estado de enhebrado

Una vez la operación haya finalizado, presione la tecla  para regresar a la interfaz de entrada o a la interfaz de costura.





## 2.8. Opciones de patrón

### 1. En la interfaz de selección de patrones

En la Interfaz de entrada de datos (imagen 1, a la derecha), haga clic en el botón A para entrar en la interfaz de selección del patrón (figura 2, a la derecha).

A	Nombre del patrón
B	Información del tamaño / talla del patrón
C	Pantalla de gráfica de patrón
D	Número de patrón registrado
	Voltear el patrón
	Pasar la página en un patrón
	Borrar patrón



FIGURA 1

### 2. Seleccionar Patrón

En el área de número de patrón (D) cada página puede mostrar 25 números de patrón. Puede seleccionar un botón de número de patrón, ver el patrón actual y la información en la parte superior. La información del patrón contiene: el número de patrón, la longitud de dirección x, la altura de dirección, la cadena de nombre del patrón (si el patrón no tiene nombre no se mostrará la cadena)

Presione la tecla  para completar la selección del patrón.

### 3. Borrar patrón

Seleccione un botón de número de patrón y presione la tecla  para borrar el patrón.

Nota: El patrón está dividido en patrones básicos y patrones comunes: los patrones básicos para el patrón de fábrica y el patrón ordinario para la versión de prueba del usuario, para copiar o importar patrones U disk. Los patrones se pueden borrar y modificar pero no se pueden recuperar. Por favor, proceda con cautela.

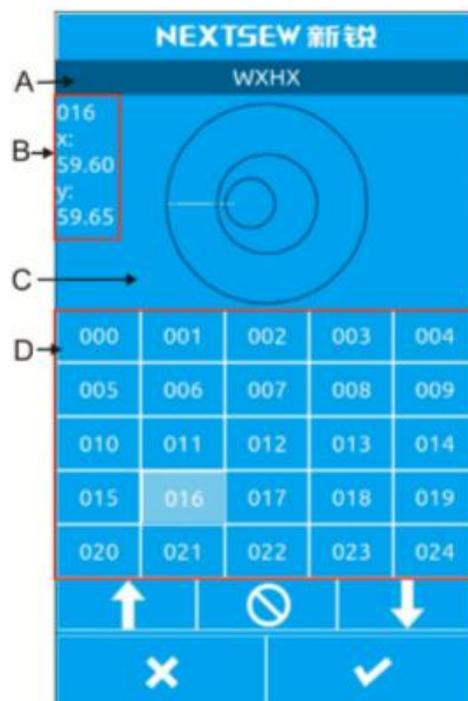


FIGURA 2



## 2.9. Ajuste de datos de costura

### 1. Entre en la interfaz de configuración de datos de costura

Bajo la interfaz de entrada de datos, tiene que presionar las teclas A, B y C para registrar la configuración de zoom y la interfaz de configuración de límite de velocidad respectivamente.

	Detalle	Rango de entrada	Valor inicial
A	Tensión	0 - 120	40
B	Velocidad de costura	400 – 2800rpm (El límite superior se establece en los parámetros de configuraciones superiores)	2000rpm
C	Dirección del zoom X	1.0 – 400.0%	100.0%
D	Dirección del zoom Y. Ratio de amplificación y reducción.	1.0 – 400.0%	100.0%
E	Presión media del prensatelas	0.0 – 7.0mm	2.0mm



Nota: La velocidad máxima se limita en: ajustes superiores – ajustes de parámetros- 3: velocidad máxima de costura

### 2. Ajustes de Zoom

La imagen de la derecha es la interfaz de configuración de aumento, interfaz de orientación X está encima y la de configuración de dirección Y debajo.

A	Visualización de la ratio de Zoom X
B	Visualización de la longitud actual X
C	Visualización de la ratio de Zoom Y
D	Visualización de la altura actual Y



A través del teclado numérico o la tecla +,- puede introducir el valor numérico deseado. Cuando introduzca el número en la pantalla  ne para completar la operación y regresar a la interfaz de entrada de datos.

### 3. Ajustes de velocidad

Operación Ídem.

### 4. Configuración del valor de altura del prensatelas central

Operación Ídem.





## 2.10. Registro de patrón P

### 1. Entrar en la interfaz de registro de patrón

Bajo la interfaz de entrada de datos para mostrar el patrón normal presionar  en la interfaz de registro de patrón P (figura 1).

### 2. Introducir número de patrón P

A través de las teclas del 1 al 9 o las teclas 、 Introduzca el número que quiera registrar, y, si introduce un patrón que ya está en uso se le propondrá usar dicho patrón, lo cual, requiere que reintroduzca el número que quiere registrar.

### 3. Seleccionar número de carpeta.

El número de patrón P se puede registrar en 26 carpetas, con un máximo de 10 patrones por carpeta.

En el área A (figura 2) se encuentra la carpeta seleccionada, presione las teclas   para cambiar las carpetas.

### 4. Determinar el número de patrón

Tras presionar la tecla  se completa la operación de registro del patrón P, regrese a la interfaz de entrada de datos del patrón P (figura 1).

### 5. Borrar Patrón P

Seleccione el número de P patrón y presione la tecla . Se borrará el número de patrón p seleccionado (área A).

### 6. Ver Patrón P registrado

Presione los siguientes botones   para ver cuantos patrones se han registrado. Los usuarios pueden registrar 255 patrones. Presione la tecla  para completar la operación.



FIGURA 1



FIGURA 2



## 2.11. Prueba de funcionamiento de la costura

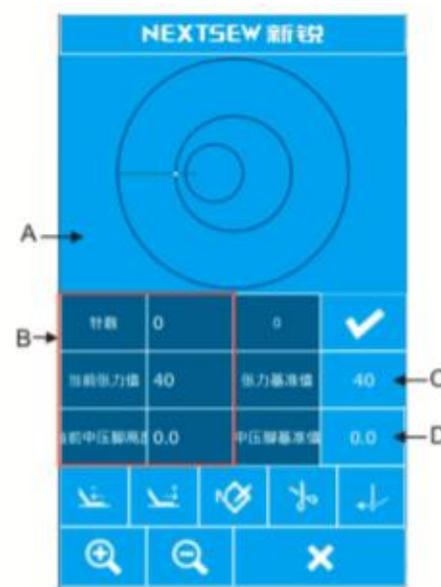
### 1. Interfaz de pantalla de costura

En la interfaz de entrada de datos presione la tecla  hasta que se ponga de color azul oscuro, indicando así que ha entrado en la interfaz de costura.

### 2. Interfaz de pantalla de prueba de costura

Debajo de la interfaz de costura presione la tecla  para entrar en la interfaz de pantalla de prueba de costura (se muestra en la imagen de la derecha).

A	Área de visualización de patrón
B	Área de información del patrón
C	Tecla de configuración de referencia de tensión.
D	Clave de ajuste de referencia del prensatelas.
	Tecla de un solo alfiler atrás.
	Tecla de un solo alfiler delante.
	Tecla de movimiento de aguja.
	Tecla de cortar en línea.
	Tecla de enhebrado.
	Tecla de zoom in .
	Tecla de zoom out.



### 3. Comience a probar la costura

Dentro de la interfaz de prueba de costura, tras presione la tecla de avanzar  para

determinar la forma o aplique el botón de alfiler-N  para moverse directamente a la puntada.

### 4. Pruebe la interfaz de costura antes de comenzar a coser

En la interfaz de prueba de costura puede estar en cualquier posición para pisar el pedal de arranque directamente, la máquina comenzará a coser desde la posición en la que se encuentre y volverá a la interfaz de costura.



### 5. Finalice la prueba de costura

Tras presionar la tecla de cancelación  para salir de la interfaz de prueba de costura y volver la posición de inicio del patrón.

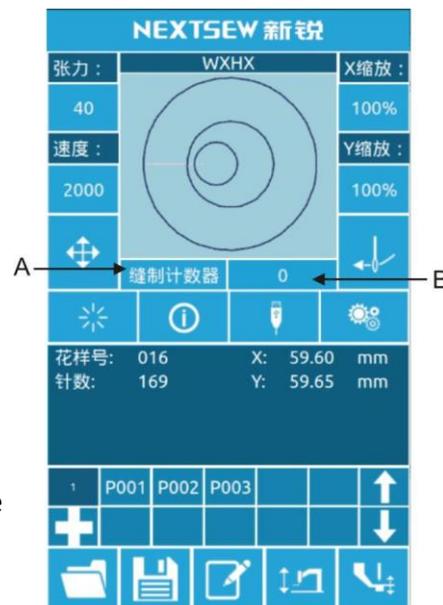
## 2.12. Acción de contador

### 1. Interfaz de contador de pantalla

En la interfaz de entrada o en la interfaz de costura, donde se muestran las posiciones de las figuras A y B para el contador.

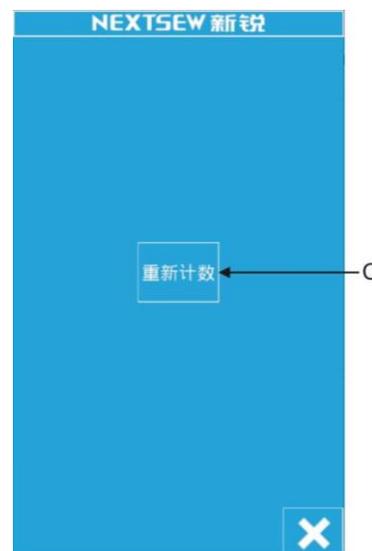
A	Tecla de modo contador	1: Contador de costura 2: Contador de agujas
B	Tecla de visualización del valor de recuento	1: Número de piezas de costura 2: Número de agujas de coser.

Los usuarios pueden hacer clic directamente en un botón de modo de contador para cambiarlo rápidamente “contador de piezas / contador de agujas”, en el área B se muestra el número de piezas o alfileres correspondientes.



### 2. Operación contador a 0

Haga clic en el área B, contador emergente, como se muestra en la imagen, después haga clic en el botón C, los contadores se quedarán a 0. Regrese a la interfaz de entrada o de costura.





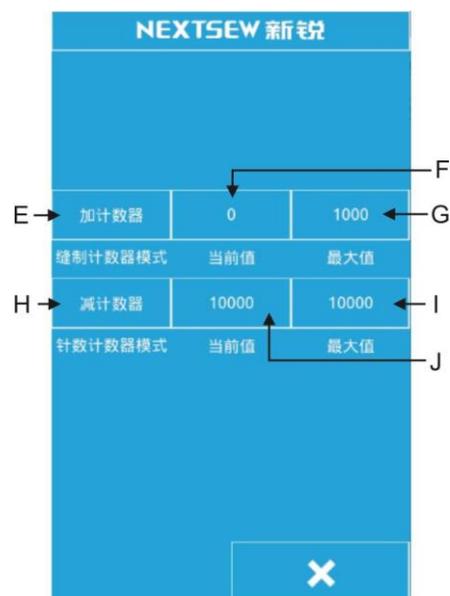
### 3. Configurar las acciones del contador

Haga clic en el botón D en la interfaz de configuración para entrar en la interfaz de configuración

n del contador.



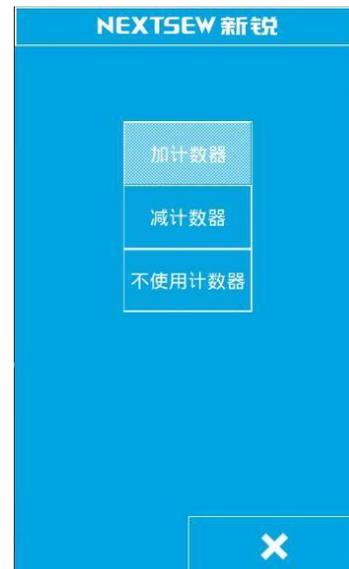
E	Modo Contador de costura.
F	Trabajo por pieza / valor del recuento actual.
G	Contador máximo de costura.
H	Modo Contador de agujas.
I	Contador de alfileres.
J	Contador máximo de agujas.





#### 4. Establecer el tipo de contador

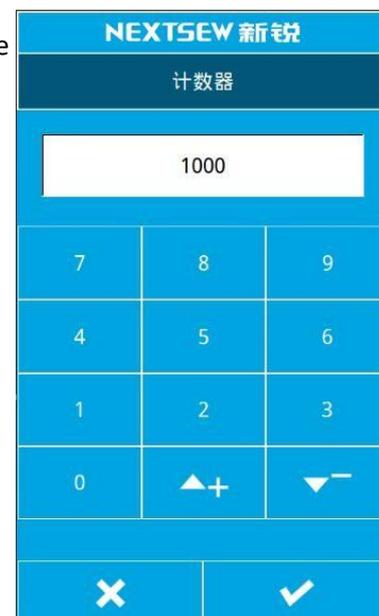
Haga clic en la tecla E o en la H para acceder a la interfaz de configuración del contador. Puede configurar el modo en “Agregar contador / Restar contador / No usar contador”, después de configurar el modo la acción estará completa. Presione la tecla  para volver a la interfaz anterior.



#### 5. Establecer el valor del conteo

Haciendo clic en f/j o g/i, puede establecer el conteo actual y los valores de conteo máximo, a través de las teclas numéricas de la pantalla o de las teclas  .

Nota: El número máximo de contadores de costura es de 9,999 y el contador máximo de agujas es de 65000 puntadas.





## 2.13. Ajustar la operación del punto de costura

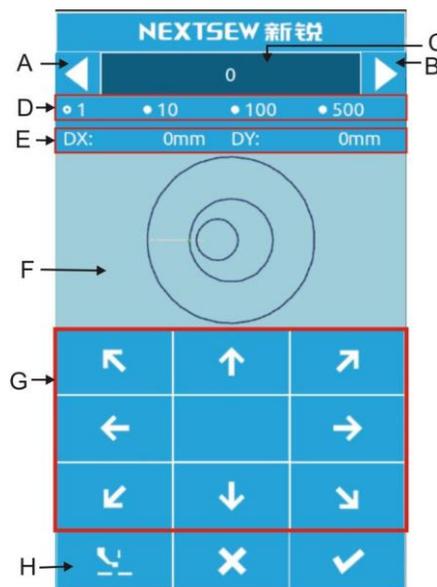
### 1. Entre en la interfaz de ajuste del punto de costura

En la interfaz de entrada de datos, después de ajustar el botón



del punto de costura, introduzca el ajuste de la interfaz del punto de costura. Como vemos en la imagen de la derecha.

A	Tecla de retorno de costura analógica.
B	Tecla directa de costura analógica.
C	Número actual de alfileres.
D	Mueve el número de alfileres al mismo tiempo con la Tecla de selección.
E	Pantalla de ajuste de datos.
F	Muestra el área de gráficos.
G	Ajuste el punto de costura moviendo las flechas.
H	Botón para bajar el prensatelas.



### 2. Comience a ajustar el punto de costura

Mueva el punto de costura según el teclado móvil del área G, de manera que la máquina apunte al punto de costura inicial de la plantilla.

Tras comenzar en el punto de costura puede presionar los botones A o B “botón de pase analógico” para verificar la alineación. El modo analógico lleva de forma predeterminada un movimiento de una puntada.

Puede hacer clic en el botón D para seleccionar un movimiento de 10, 100 o 500 alfileres.

Nota: El punto de partida se ha alineado con el estándar: la aguja de la máquina y la trayectoria de costura del patrón no están sesgadas, si hay desviaciones en la descripción significa que debe de seguir ajustándolo. Confirme el ajuste y después haga clic en la tecla de confirmación para finalizar la operación y guardar.

## 2.14. Parada urgente

Cuando se presiona el interruptor de parada de emergencia ha de pulsar la tecla de confirmación para entrar en la interfaz de costura. Puede a través de la interfaz de prueba de costura para realizar la operación del número de aguja hacia adelante, atrás o línea de coste. Los pasos de la operación se refieren a [2.11. Prueba de funcionamiento de la costura.](#)



### 3. Operación rápida de patrón P

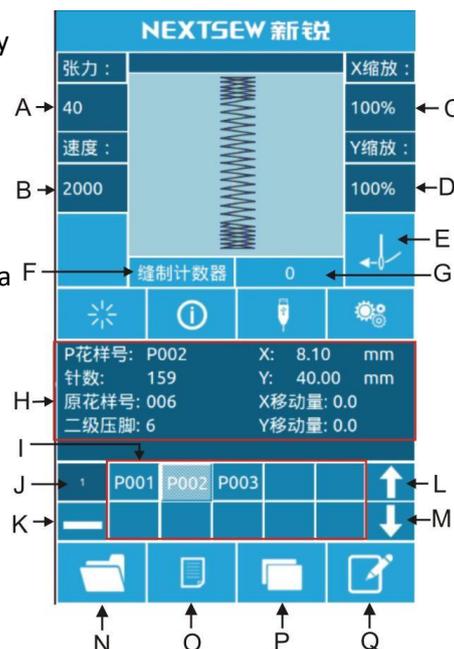
#### 3.1. Entrada de datos de patrón P

El patrón rápido se llama patrón P, que consiste en un patrón común y sus parámetros de costura relacionados con dicho patrón (tasa de escala X, tasa de escala Y, límite de velocidad, etc).

La selección del patrón P no necesita establecer parámetros relevantes cada vez.

La interfaz de entrada de datos del patrón P se muestra en la imagen a la derecha.

Se pueden registrar hasta 255 trucos de patrón P.



#### Descripción de funciones

Nº.	Función	Descripción
A	Tensión	Mostrar la tension del patron actual.
B	Valor de velocidad	Mostrar el valor actual de la velocidad del patrón.
C	Tasa de escala X	Puede ingresar hasta 14 caracteres.
D	Tasa de escala Y	Después de presionar la Tecla el prensatelas baja.
E	Enhebrar	Presione hasta ver el botón en color rojo. No puede hacer ninguna otra operación al mismo tiempo.
F	Modo Contador	Se divide en contador de costura y recuento de agujas. Haga clic en el botón para cambiar de forma rápida del modo de contador y contar la pantalla.
G	Valor del contador	Muestra el valor del recuento actual correspondiente. Depende del modo de contador.



<b>NO.</b>	<b>Function</b>	<b>Description</b>
H	Pantalla de información de patrón P	Display the sewing information for the current P pattern.
I	Patrón P registrado	Press the key to switch the P pattern quickly.
J	Páginas de patrones P	Displays the number of pages in the current p pattern, and the key switches the P pattern page numbers sequentially.
K	Tecla de borrado de patrón P	Click the button to remove the selected p pattern.
L	Página de patrón P ARRIBA	Click the button p to flip the page
M	Página de patrón P ABAJO	Click the button p to flip the page
N	Tecla de selección de patrón inicial	Click the button to select a registered common pattern
O	Botón de registro general de patrones	Register a new normal pattern
P	Botón de copia de patrones P	Can copy current P-pattern content to an empty pattern number
Q	Tecla de nomenclatura de patrón	Can be named for the current pattern



### 3.2. Editor de patrón P

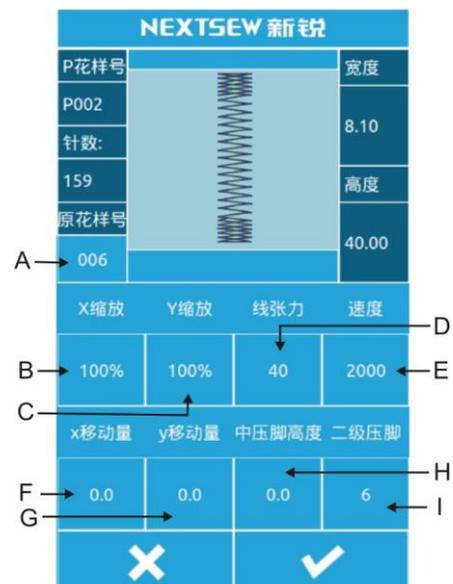
#### 1. Entrar en la interfaz de edición de patrón P

Presione el botón  para entrar en la interfaz de edición de patrón P (la imagen de la derecha).

#### 2. Editar cambios de datos de los elementos

Seleccione el elemento que desee cambiar y establezca su valor.

	Elemento	Rango de entrada	Valor inicial
A	Número original de patrón	---	---
B	Escala en dirección X	1%~400%	100.0%
C	Escala en dirección Y	1%~400%	100.0%
D	Tensión de costura	0~120	40
E	Velocidad de costura	400~2800rpm	2000rpm
F	Compensar X	-99.9~99.9	0.0mm
G	Compensar Y	-99.9~99.9	0.0mm
H	Presión media del prensatelas	0.0~7.0mm	2.0mm
I	Prensatelas secundario	0~10	6mm





### 3. Determinar los cambios de datos

Para desactivar X dirección, pase del 0 al 9 en el teclado digital

o utilice las teclas  o  para introducir el valor.

Presione la tecla 

para completar la operación.

El icono  representa valores positivos y negativos.



### 4. Salir del editor

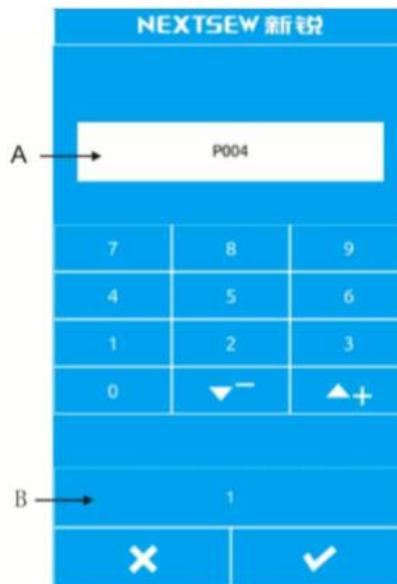
Presione la tecla de salida  para cerrar la interfaz de edición de patrón P y regresa a la interfaz de entrada de datos.

## 3.3. Copia de patrón P

### 1. Elección del patrón a copiar

Presione la tecla 

Entre en la interfaz de copia de patrón p.





## 2. Introducir un nuevo registro de número de patrón

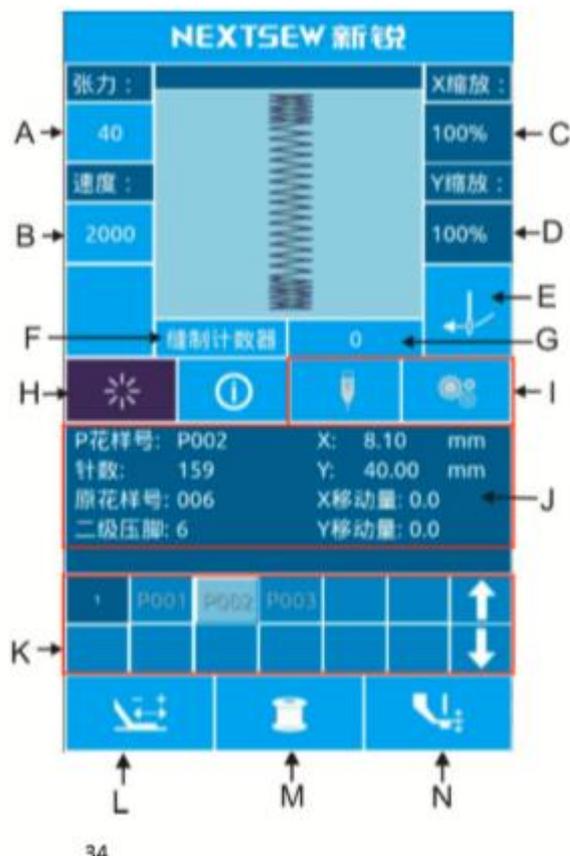
El área A para que el sistema seleccione automáticamente números vacíos.

El área B corresponde al número de páginas. El usuario puede copiar el patrón p seleccionado presionando la tecla  en el número directamente; también puede usar las teclas numéricas del 0 al 9 o las teclas  y 

para introducir el número de copias deseado.

El patrón ha de estar previamente registrado y dicho número no se puede repetir o el sistema generará errores. En el área B puede cambiar el número de páginas.

Presione la tecla  para confirmar la copia y regrese a la interfaz de introducción de patrón P.



### 3.4. Costura de patrón P

Bajo la interfaz de introducción de patrón, presione la tecla  para entrar en la interfaz de costura.

<b>A</b>	Botón de tensión	Presione para entrar en la interfaz de ajuste de tensión. Puede establecer el valor de la tensión de la costura.
<b>B</b>	Teclas rápidas	Ajuste de la velocidad de la costura seleccionada.
<b>C</b>	Pantalla de Zoom direccional X	Muestra la escala X del patrón seleccionado.
<b>D</b>	Pantalla de Zoom direccional Y	Muestra la escala Y del patrón seleccionado.
<b>E</b>	Botón de enhebrar	Presione el botón hasta que se ponga de color rojo. Introduzca el estado del hijo. No se puede hacer otra operación al mismo tiempo.
<b>F</b>	Tecla de modo contador	Presione para cambiar de manera rápida el contador de costura / contador de PIN
<b>G</b>	Tecla de pantalla de conteo	De acuerdo con la tecla F, se muestra el recuento correspondiente, presione la tecla para entrar en la interfaz clara 0, puede ser el recuento oficial de 0.
<b>H</b>	Tecla de confirmación de patrón	Palanca de “estatus de la entrada del patrón / estado de la costura”
<b>I</b>	Teclas de no-operación	El estado selecciona no es operacional



<b>J</b>	Pantalla de Información del patrón	Muestra los valores de los parámetros del patrón seleccionado.
<b>K</b>	Teclas de no-operación	El estado selecciona no es operacional
<b>L</b>	Pruebe a presionar el botón	Presione esta tecla para entrar en la interfaz de prueba de costura para confirmar la puntada del patrón.
<b>M</b>	Botón de bobinado	Presione para entrar en la interfaz de bobinado
<b>N</b>	Botón de altura de pie	Presione para entrar en la interfaz de ajuste de altura de pie prensatelas central. Puede configurar la costura de la presión media.

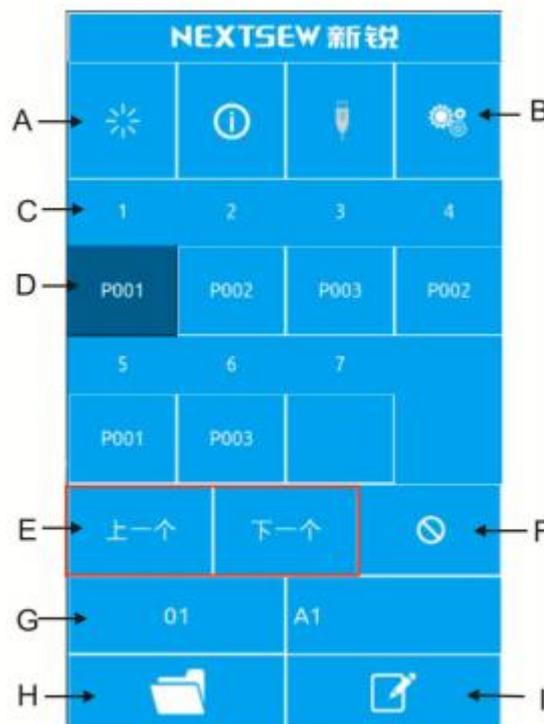


## 4. Combinación de operaciones de patrón C

### 4.1. Entrada de datos de patrón C

Combinación de patrón para el patrón C corto, compuesto por un grupo de patrones P,

cada patrón del grupo C puede ingresar hasta 6 patrones secundarios. Se pueden registrar hasta 50 conjuntos de trucos C juntos.



Descripción de las funciones

A	Tecla de confirmación	En el estado de costura
B	Copia de patrón C	Puedes copiar el contenido del patrón C seleccionado a un número previo.
C	Visualización de orden de costura	Muestra el orden de costura del patrón seleccionado y se pone de color azul al iniciar el patrón de costura.
D	Selección de patrón C	Presione para entrar en la interfaz de edición del patrón, aquí puede elegir el patrón P que quiere insertar.
E	Tecla de página	Se pueden registrar hasta 30 patrones C, cada página mostrará 6 patrones.
F	Tecla de borrado	Borra la secuencia de patrón C .
G	Selección de número de patrón C	Se encuentra en la pantalla de la selección del número de patrón actual, presione para entrar en la interfaz de selección de patrón C.
H	Registro de Patrón C	Registra una nueva combinación de patrón.
I	Nomenclatura de patrón	Ingrese la cadena que quiere nombrar.
J	Nombre de patrón C	Muestra el nombre del C patrón



## 4.2. Editor de patrón C

### 1. Entrar en la interfaz de edición de patrón C

En la interfaz de entrada de datos de patrón C, presione en la zona A para entrar en la interfaz de edición de patrón C. En el estado inicial de patrón P no se registraba como patrón de costura, así que el primer patrón se muestra en estado blanco (¿vacío?).

### 2. Seleccionar patrón

La imagen de la derecha (figura 2) es la interfaz de edición de patrón. Seleccione el patrón P que quiera registrar en el área B. Presione la tecla  para finalizar la selección.





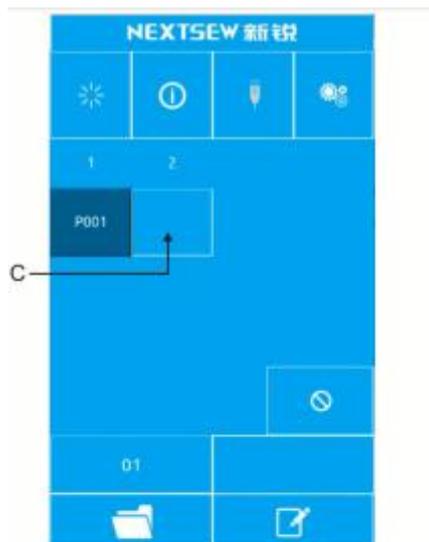
### 3. Registre de forma rápida los patrones restantes

Tras la confirmación del registro de patrón, la siguiente tecla de selección de patrón C se muestra arriba, la operación ibid puede registrar de forma repetida los patrones restantes.

#### 4.3. Selección de patrón C

##### 1. Entre en la interfaz de selección de Patrón C

Como se ve en la imagen de la derecha (figura 2) si presiona el icono A, puede entrar en la interfaz de selección de patrón.





## 2. Seleccione el número de patrón C

La imagen de la derecha (figura 1) se corresponde con la interfaz de selección de patrón C. Presione la tecla B para cambiar de patrón C de la entrada de información de datos del patrón P.

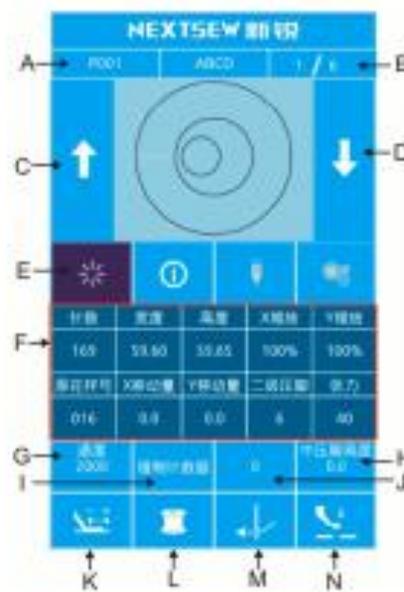
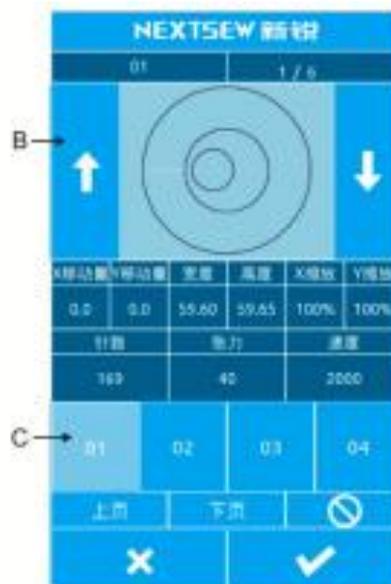
Asegúrese del número de patrón C que quiere seleccionar y presione la tecla  para finalizar la selección.

## 4.4. Costura de patrón C

En la interfaz de entrada de datos de patrón C,

presione 

Para entrar en la interfaz de costura, como se ve en la figura 2.





A	Visualización del número de forma de costura	Muestra el número de patrón secundario registrado bajo el patrón C seleccionado
B	Visualización de orden de costura	Muestra el número de secuencia de la costura en el patrón de costura seleccionado.
C	Tecla de alternar el patrón de costura	Cambia al patrón anterior de la secuencia seleccionada presionando el patrón de costura
D	Tecla de alternar el patrón de costura	Presiona el patrón de costura para cambiar al siguiente patrón de la secuencia seleccionada.
E	Tecla de confirmación de patrón	Cambia a la interfaz de entrada de patrón C. Se muestra el estado de la interfaz de entrada y de la interfaz de costura.
F	Pantalla de información de patrón	Muestra la información de los parámetros para el patrón secundario seleccionado en la secuencia de costura en uso.
G	Tecla de velocidad de costura	Establece la velocidad de costura del subpatrón en uso en la secuencia de costura seleccionada.
H	Tecla de altura del pie	Establece la altura media del pie prensatela del subpatrón en uso de la secuencia de costura seleccionada.
I	Tecla de modo contador	Puede ajustar el modo de conteo en uso, "conteo de costura / conteo de puntadas".
J	Pantalla de recuento de patrones	De acuerdo con la configuración de I, se muestra el conteo correspondiente "número de piezas / alfileres".
K	Intenta coser el botón	
L	Botón de bobinado	Presione para entrar en la interfaz de bobinado
M	Botón de enhebrado	Presione el botón hasta que se muestre de color rojo. Se registra el estado del hilo. No se puede hacer otra operación a la vez.
N	Botón de elevado del pie de presión media.	Puede controlar el levantamiento del pie.

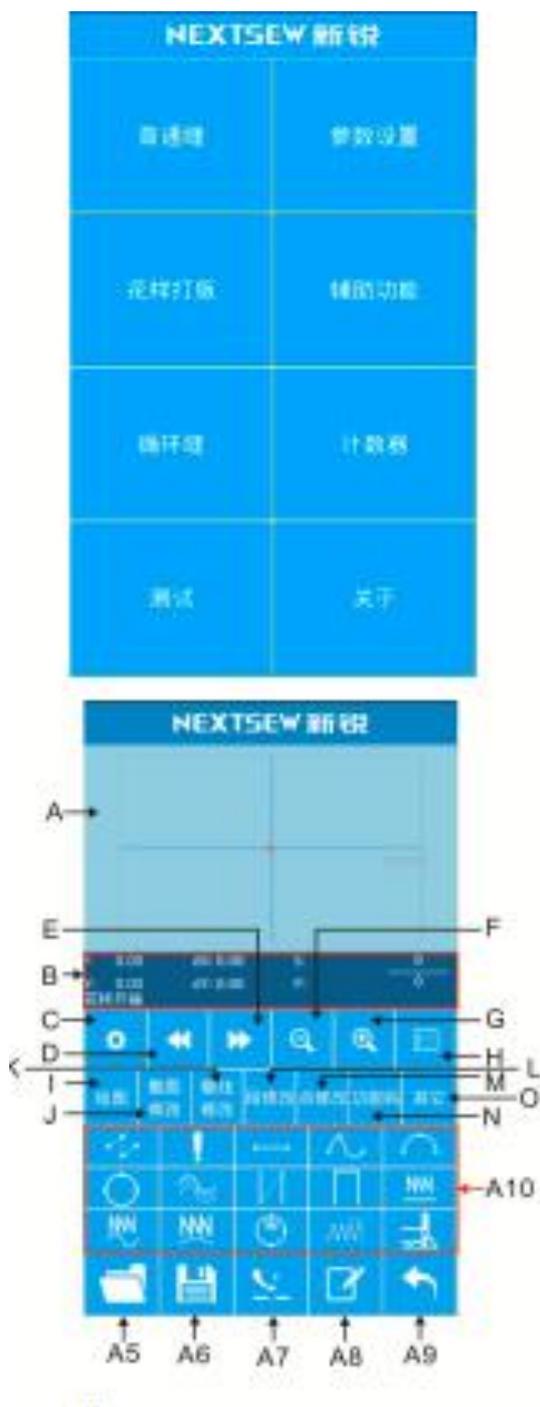


## 5. Edición de patrón

### 5.1. Ir hacia el modo de edición de patrón

Presione la costura normal, puede cambiar la interfaz de entrada de datos y el modo de interfaz de selección (como se muestra en la figura 1). En esta interfaz puede encontrar una serie de configuraciones detalladas y operaciones de edición.

Seleccione el patrón para presionar la tecla de versión en la interfaz de edición de patrones.

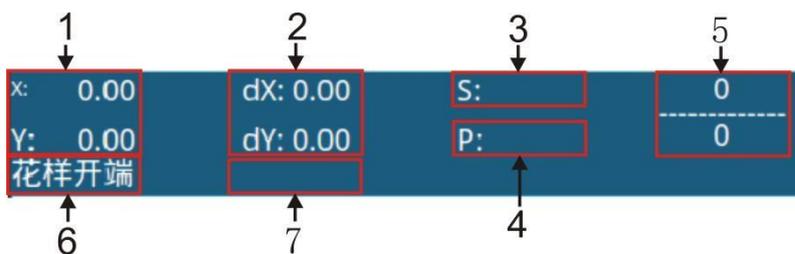




A	Vista del área de patrón	Mostrar patrón de patrones.
B	Información actual del estado de la posición del alfiler del área de visualización	Muestra la información del alfiler en uso.
C	Ajustes de propiedad	Puede ajustar propiedades como puntada posterior.
D	Volver a enviar tela	Mover la posición del alfiler en uso atrás.
E	Enviar la tela hacia delante	Mover la posición del alfiler en uso adelante.
F	Zoom out (disminuir)	Estrecha el patrón para mostrarlo más pequeño.
G	Ampliar pantalla	Amplía el patrón para mostrarlo más grande.
H	Lista de características	Muestra una lista de características en la versión de impresión.
I	Dibujar	El área A10 muestra botones relacionados con el dibujo.
J	Modificación de mapa completo	El área A10 muestra un mapa completo. Modificar botón relacionado.
K	Modificación de línea completa	El área A10 muestra una línea completa. Modificar botón relacionado.
L	Apartado de modificación	Segmento de visualización del área A10. Modificar botón relacionado.
M	Punto de modificación	Punto de visualización del área A10. Modificar botón relacionado.
N	Código de función	El área A10 muestra el código de función relacionado a los botones.
O	Otro	En el área 10 se muestran otros botones relacionados.
A5	Abrir	Abrir un archivo de patrón.
A6	Guardar	Guardar el patrón visualizado como un archivo de patrón.
A7	Elevación de pie de media presión	Para levantar o dejar caer un prensatelas.
A8	Nombre	Nombre del patrón.
A9	Salir	Salir de la versión de uso
A10	Botón dinámico de área de visualización	Se muestran los botones correspondientes de acuerdo con las diferentes selecciones de botones (I, G, K, L, M, N, O)



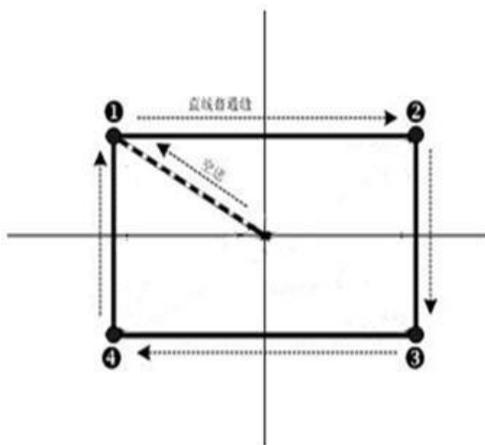
Nº	Función	Descripción
	Entrega aerea	Dibuja un envío nulo.
	Punto de costura	Costura de punto de dibujo.
	Costura recta	Dibuja una línea recta.
	Costura curva	Dibuja líneas curvas.
	Costura de arco	Dibuja arcos.
	Costura circular	Dibuja círculos.
	Costura múltiple	Dibuja multiples costuras.
	Doble costura	Dibuja dobles costuras.
	Doble costura inversa	Dibuja una costura inversa.
	Costura recta en zigzag	Dibuja una costura recta en zigzag.
	Costura curvada en zigzag	Dibuja una costura curvada en zigzag.
	Costura circular en zigzag	Dibuja una costura circular en zigzag.
	Costura redonda en zigzag	Dibuja una costura redonda en zigzag.
	Costura recta en zigzag 2	Dibuja una costura recta en zigzag 2 (se pueden estableces multiples puntos por párrafo)
	Saltar costura	Dibuja un salto de costura.



NO.	Elemento	Descripción
1	Coordenadas Absolutas	Representa las coordenadas absolutas del origen de la posición actual del alfiler de la máquina.
2	Coordenadas relativas	Representa las coordenadas relativas de la posición actual del alfiler de la máquina.
3	Velocidad	Representa la velocidad de costura o la velocidad de entrega aérea de la puntada utilizada.
4	Intervalo	Representa la longitud de puntada de la costura del factor actual.
5	Número de agujas	El numerador representa el número actual de agujas y el denominador representa el número total de agujas .
6	Tipo de aguja	Indica el tipo de posición del alfiler.
		El comienzo de un patrón significa la posición inicial del diseño.
		El punto medio de una línea, lo que significa que es un punto medio ( ni el vértice o la terminal del segmento).
		Un vértice que representa el vértice de una polilínea.
		Un terminal de segment que representa la posición terminal de una línea.
7	Tipo de línea o de Código de función	Al coser, muestre el tipo de línea (entrega aérea , costura de línea, costura curva, etc.). El Código de función muestra el tipo de Código de función (tangente, etc.).

## 5.2. Editores de patrón

Usando la función de edición de patrones, entre en el siguiente patrón de patrones.



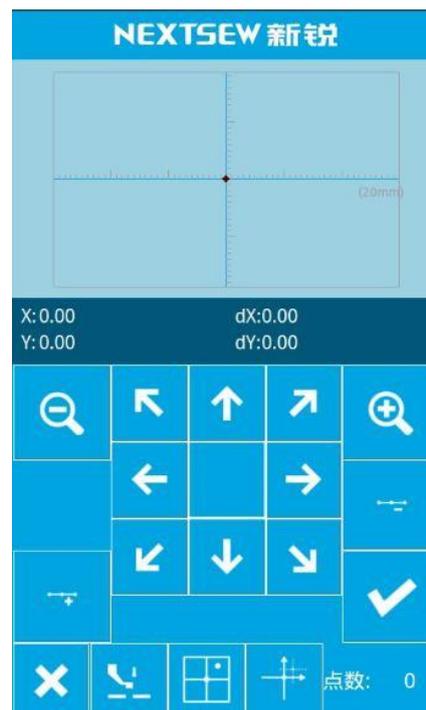
Punto de entrada

	X (mm)	Y (mm)
1	-40.00	25.00
2	40.00	25.00
3	40.00	-25.00
4	-40.00	-25.00

### 1. Entrada de envío de aire

En la interfaz estándar de edición de patrones, presiona el

botón de enviar aire . Muestra una interfaz de configuración nula (como se muestra en la imagen de la derecha).



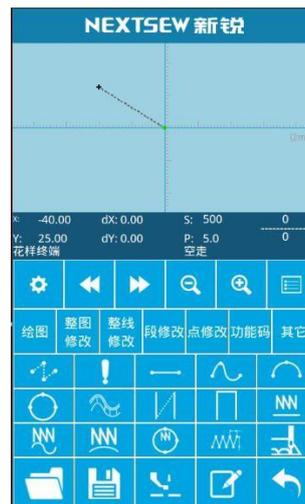


Pulse para ir al inicio

Especifique la ubicación de entrega nula en la interfaz utilizando la tecla de movimiento y el cursor (posición del alfiler) a (-40,25), presione la tecla



cuando esté seguro, regrese a la interfaz estándar de edición de patrones y muestre una puntada de envío vacía (como se muestra en la imagen de la derecha).



## 2. Entrada de línea común en costura común

En la interfaz estándar de edición de patrones presione la tecla  de costura recta e introduzca la distancia de la aguja de costura común en línea recta para configurar la interfaz como se muestra en la imagen de la derecha.

Al mismo tiempo presione los dígitos “3,0”, el cambio de reseteo de costura a “3.0”, presione la tecla de confirmación para volver a la interfaz de configuración de costura común de línea recta.

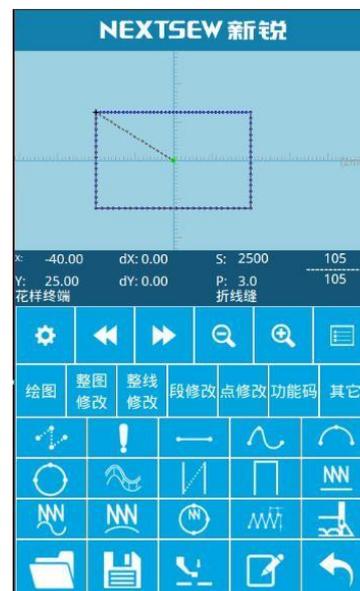
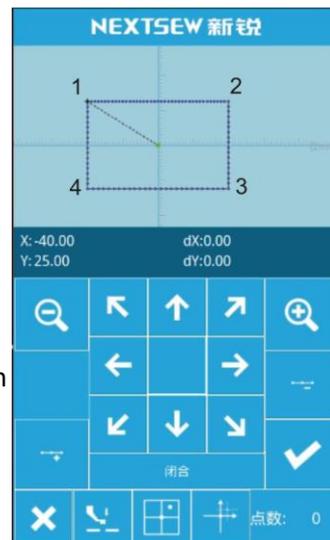




Confirme que el valor de visualización de la distancia de la aguja es “3.0mm”, presione la tecla de confirmación y entre en la interfaz de configuración de posición de costura común en línea recta.

Debajo de esta interfaz presione la tecla Mover para mover el cursor (posición del alfiler) de 1 a 2 y luego presione el botón de punto de inserción. Repita el movimiento anterior moviendo el cursor en el orden 1, 2, 3, 4, como se muestra en la imagen de la derecha.

Después de confirmar el patrón, presione la tecla de confirmación para generar los datos del patrón y volver a la interfaz estándar. Editar el patrón y mostrar patrones de patrones.





Pulse para ir al inicio

### 3. Guardar el patrón

Presione el botón . Entre en el patrón para guardar la pantalla o guardar el patrón editado como se ve en la imagen.

El sistema establece de forma automática el número y el usuario puede introducir el valor deseado a través del teclado numérico.

Presione la tecla  para guardar el patrón.

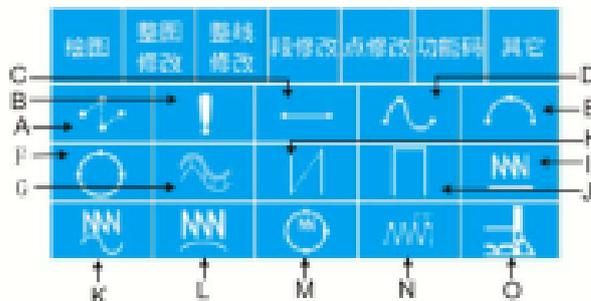




### 5.3. Cambiar el patrón

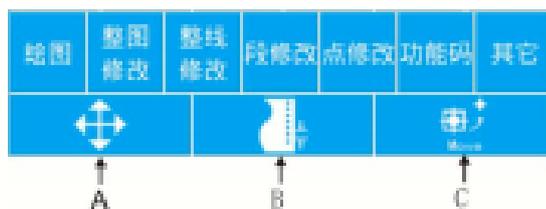
#### 1. Dibujar

- (A): Dibuja un envío nulo
- (B): Costura de punto de dibujo
- (C): dibuja una línea
- (D): dibujar curvas
- (E): dibujar arcos
- (F): Dibuja un círculo
- (G): Dibuja múltiples costuras
- (H): Dibuja la misma costura doble
- (I): Dibujar costura doble inversa
- (J): Dibuja una costura en zigzag recta
- (K): Dibuja costura curvada en zigzag
- (L): Dibuja una costura de arco en zigzag
- (M): Dibujar costura en zigzag redonda
- (N): Dibuja la costura recta en zigzag 2 (múltiple se pueden establecer puntos por párrafo)
- (O): Dibujar costura de salto



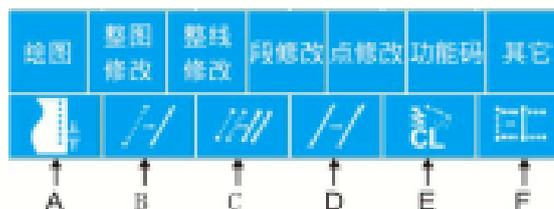
#### 2. Modificar el diagrama completo: cambiar el área de visualización del botón de función de acuerdo con el diagrama.

- (A): Mover el botón de punto de costura.
- (B): Modificar todo el espaciado de la aguja de gráficos.
- (C): Mover el segundo original.



#### 3. Botón de modificación de línea completa: presione la línea completa para modificar el botón dinámico del área de visualización para mostrar el siguiente botón de función:

- (A): Modificar la distancia del pin de la línea actual
- (B): Mover la línea en uso
- (C): Mover más de una línea
- (D): Copiar línea en uso





(E): Eliminar línea en uso

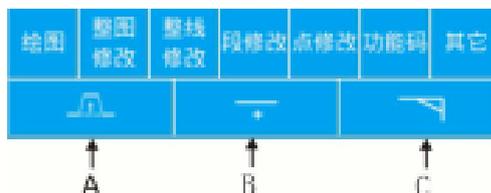
(F): Mover las líneas en uso y posteriores

**4. Botón de modificación de párrafo: presione el botón para cambiar el área de visualización del botón dinámico para mostrar los siguientes botones de función:**

(A): Movimiento del sector

(B): Modificación de la sección

(C): Eliminar sección

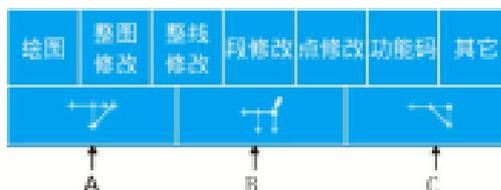


**5. Para modificar el botón: haga clic en el botón para cambiar el área de visualización del botón dinámico para mostrar los siguientes botones de función.**

(A): Punto de movimiento

(B): Agregar punto

(C): Eliminar punto



**6. Botón de Código de función: presione el botón de código de función del área de visualización del botón dinámico para mostrar los siguientes botones:**

(A): Línea de corte

(B): Segundo punto original

(C): Parada a medio camino

(D): Valor de referencia de tensión de línea

(E): Valor base de media presión del prensatelas

(F): Tensión de línea

(G): Altura media del prensatelas

(H): Eliminar código de función

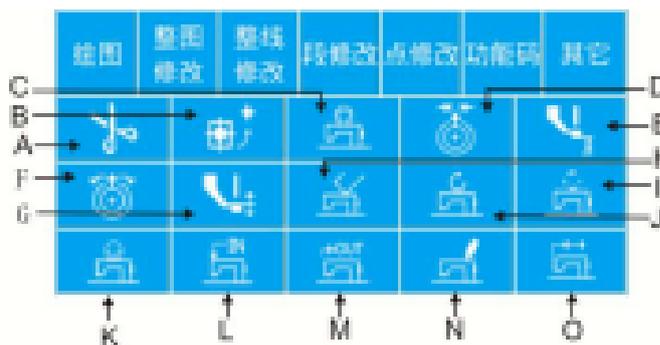
(I): Velocidad de costura

(J): Velocidad de alimentación de aire

(K): Parada de la máquina de coser

(L): Entrada externa

(M): Salida externa





Pulse para ir al inicio

(N): Editar código de función

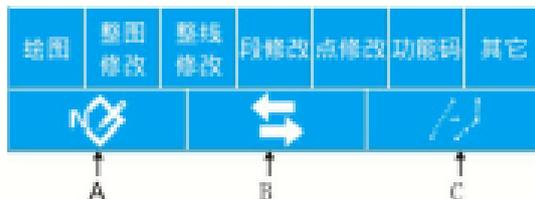
(O): Deslizamiento lateral, volteo y otros dedicados equipos de extensión.

**7. Otros: presione el otro botón, en el área de visualización del botón dinámico se mostrarán los siguientes botones de función.**

(A): mover a un alfiler especificado

(B): Reemplazar característica de plantilla

(C): Mover a envío vacío



### 5.4. Salir del modo de edición de patrón

En la interfaz estándar de edición de patrones presione la tecla ENTER  para seleccionar la interfaz como se muestra en la imagen de la derecha.

NEXTSEW 新锐	
普通缝	参数设置
花样打版	辅助功能
循环缝	计数器
测试	关于



## 6. Información de función

### 6.1. Ver información de la versión

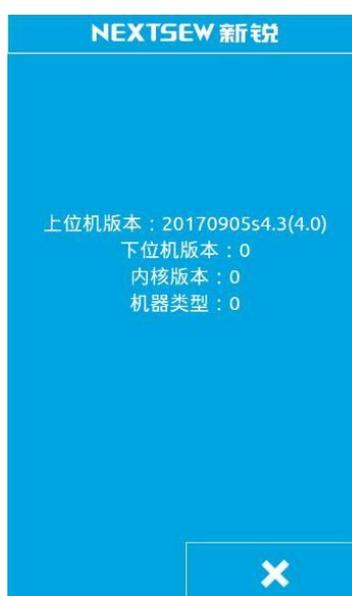
#### 1. Interfaz de pantalla de información

En la interfaz de entrada de datos la interfaz de información se muestra después de la información (botón A).



#### 2. Muestra la interfaz de la versión.

Presione la versión de la interfaz de información y se le mostrará la interfaz de versión.





## 7. Función de comunicación

Las funciones de comunicación completa son las siguientes:

- Los datos de costura compilados por otras máquinas de coser o el software producido por la versión impresa se copiarán en el panel de operación a través del disco U.
- Copie los datos de costura desde el panel de operaciones al disco U.

### 7.1. A cerca de los datos que se pueden procesar

Los datos de costura que se pueden procesar son los siguientes

Data type	Standard format
VDT	VD00[0-9][0-9][1-9].VDT
sew	ISMS0[0-9][0-9][1-9].sew

### 7.2. Transmisión de patrones

1. Copie el archivo de patrón del disco U al disco de operación

En la interfaz de entrada de datos presione la tecla de comunicación



, visualice la interfaz de comunicación como se muestra en la imagen de la derecha.

1) Seleccione el botón , este botón sirve para copiar el archivo de patrón del disco U al disco de operación.





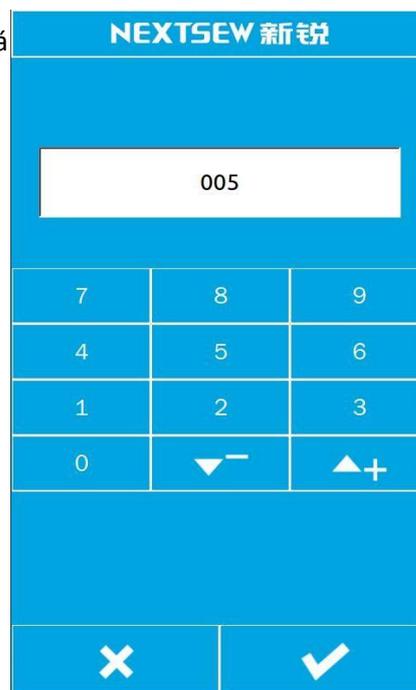
Pulse para ir al inicio

2) Presione el botón del disco U  para mostrar la interfaz de archivo del disco U, como se muestra en la imagen de la derecha.

Ubique el archivo que desea copiar y presione .



3) Presione el botón de operación de disco  donde se mostrará la interfaz del número de archivo de entrada, como se muestra en la imagen, este número de archivo se copiará en el disco operativo y tras el número de archivo ingrese el número de archivo y presione





4) Seleccione un buen archivo del disco operativo e introduzca el número de archivo después del disco U, como se muestra en la imagen, presione la

tecla  para poder copiar el archivo del disco U al disco operativo.



## 2. Guarde el archivo de copia del disco de operaciones en el disco U

En la interfaz de entrada de datos presione la tecla de comunicación



, visualice la interfaz como se muestra en la imagen.

1) Seleccione el botón , este botón significa copiar el patrón del disco de operación al disco U.

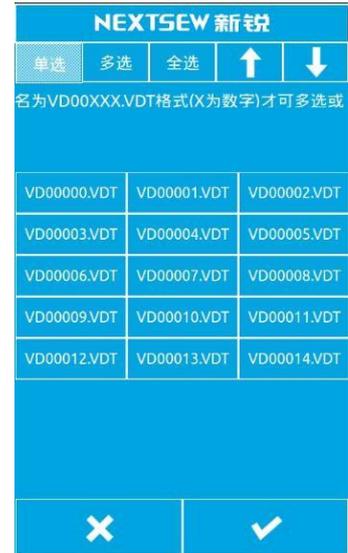




Pulse para ir al inicio

2) Presione el botón del disco de operación  para ver la interfaz de selección de archivo como se muestra en la imagen. Localice el

archivo que desea copiar y presione el botón 



3) Presione el botón de disco U  para ver la interfaz de número de archivo de entrada, como se muestra en la imagen. Este número de archivo se copia al número de archivo y después al disco U, registre el

número de archivo y presione la tecla 





Pulse para ir al inicio

4) Seleccione un buen archivo del disco operativo e introduzca el número de archivo tras el disco U, como se muestra en la

imagen, presione la tecla  para poder copiar la operación del archivo en el disco.





Pulse para ir al inicio